

En vecka i förväg

Ta reda på när artisterna behöver soundchecka.

Kolla först i programmet om vi har aktiviteter som behöver vara i stora salen så du vet när soundcheck måste vara färdigt. Ring artisterna och kom överens om när de ska komma. Vi hyr från kl 18, men vi får komma in från kl 16.

Ring nyckelmannen en vecka i förväg.

Kontaktuppgifter finns på

<http://tinyurl.com/fmknnyckelman>

- Berätta att du är styrelsevärd och vad det innebär.
- Fråga om nyckelmannen har kommit överens om hur nycklarna ska överlämnas. Ge kontaktuppgifter till föregående och nästa nyckelman om det behövs.
- Tipsa om dokumenten på hemsidan, www.folkmusikkafeet.net/medhjelpare. Gå gärna igenom de dokument som finns på denna sida.
- Fråga om de har någon som kan presentera artisterna och föreningen, erbjud dig annars att göra det själv eller hitta någon som kan göra det. (Om det är spel- och danskväll är det inte lika viktigt att presentera artisterna, det är ofta inte så många samlade att det är meningsfullt att göra det kl 20:30. Om det är två inledande musiker kan det funka att presentera dem i bytet.)
- Fråga om de undrar om något särskilt.
- Säg ungefär vilken tid du kommer dyka upp.

Förbered artist- och föreningspresentation om det

är du som ska göra den. Se dokument på www.folkmusikkafeet.net/medhjelpare.

Skriv ut medlemsregistret, det kan inte nyckelmannen göra. Skriv också gärna ut medlemsformulär, entréskylt, lathund för entrévärd, checklista för stängning. Det är förstås bra om nyckelmannen gör det men det är lätt för dem att glömma. Bättre att ha backup, då blir kvällen lugnare.

I början av kvällen

Kom i tid så att du kan instruera entrévärdarna innan de behöver ta emot besökare.

Prata med nyckelmannen, kolla att läget är under kontroll. Planera tillsammans vilka lokaler som är lämpliga för varje aktivitet (stugor, kurser osv).

Gå igenom entréregler och rabatter med entrévärdarna. Se till att gästlista för artisterna upprättas: de har rätt till en gäst per person

Gå igenom brandregler med nyckelmannen:

- I stora salen ska det vara utrymningsväg och fritt från stolar längs sidoväggarna, bakre väggen, samt mittgången. (Då går det in ca 125 stolar.)
- Korridoren som leder till dörren mot bakgården är utrymningsväg och ska hållas fri.
- Om det larmar, påbörja utrymning (om du inte vet att det är falsklarm). Inom 1 minut, gå till kontrollpanelen som är omedelbart till vänster innanför ytterdörren och tryck på den röda knappen ”kvittering”. Därefter, kolla om det brinner (du har 6 minuter på dig). Om det inte brinner, håll inne den gröna knappen ”återställning” i 5 sekunder. Om det brinner: rädda, larma, släck!

Ta hand om artisterna eller se till att någon annan gör det. Hälsa artisterna välkomna, visa dem artistrummet, bjud på fika, fråga hur du ska presentera dem (om det är du som ska göra det). Be dem om gästlista ifall de har rätt till det enligt kontraktet. Fråga om de behöver något särskilt. Se till att de får soundchecka, fråga hur de vill möblera scenen, fråga hur de vill ha ljuset. Fråga om de vill ha gardinerna bakom scenen fördragna (ger ett mer dämpat ljud).

Ta fribiljetter från styrelseskrinet och ge till dem som ska få det. Kom ihåg att stämpla biljetterna så att de blir giltiga och anteckna biljettnumren på pappret i styrelseskrinet. Artistkvällar ska normalt bara nyckelmannen få. Spel- och danskvällar är det alla medhjelpare, intromusikerna, ledare för spel-, vis- och dansstugor, samt dansstugemusiker.

Sätt upp affischer för kommande kvällar, om vi har några. En av nycklarna passar till anslagstavlan.

Under kvällen

Ta hand om eventuella ovanliga saker som dyker upp, ifall nyckelmannen vill det. Använd dina kontakter i styrelsen om det behövs. Saker som händer då och då:

- **Hiss.** Om någon behöver finns en hiss från ungdomsgården. Det är skyltat till ungdomsgårdens ingång från framsidan, och inne på ungdomsgården finns en skylt till hissen. Normalt är hissdörrarna låsta men i har en nyckel.
- **Larmande låda i köket.** När någon öppnar ytterdörren tjuvar det från en låda i köket. Stäng av den, det är en knapp på ovensidan som man sätter till läge ett. Då blinkar lådan istället – ställ den så att den lyser in i väggen så stör det inte.

Innan du går, meddela nyckelmannen och fråga om det är något de behöver hjälp med.